

Nasza przygoda z PO WER-em cz. I

WORKBOOK

Aplikacja 1:

ACTIONBOUND

Wejdź w następujący link: <http://en.actionbound.com/>

1. Aby stworzyć grę – otwórz powyższy link w przeglądarce internetowej. Aby zagrać w grę pobierz aplikację Actionbound na telefon lub tablet (dostępne w Sklepie Play).
2. Stwórz konto w przeglądarce klikając **Sign up**.
3. Kliknij **Create Bound**, aby stworzyć grę - labirynt.
4. Nadaj tytuł grze i wybierz jej rodzaj.
5. Dodaj minimum 5 zadań w grze wybierając jedną z możliwości dostępnych po prawej stronie ekranu.
6. Aby zapisać i udostępnić Bound do gry – kliknij w prawym górnym rogu swój login, a następnie **My Bounds**.
7. Wybierz opracowaną przez Ciebie grę, a następnie kliknij **Put current version online**.
8. Aby zagrać, uruchom aplikację na telefonie lub tablecie i zeskanuj kod QR.

Aplikacja 2:

EDPUZZLE

Wejdź w następujący link: <https://edpuzzle.com/>

1. Stwórz konto lub zaloguj się za pomocą konta Google.
2. W prawym górnym rogu wybierz **Add Content**, a następnie **Discover video content**, aby wybrać interesujący Cię film, który chcesz dopasować do swoich potrzeb.
3. Możesz również załadować własny film; nagrać video lub zlecić dzieciom projekt do wykonania.
4. Kliknij w wybrany przez Ciebie film, a następnie kliknij **Edit**, które pojawia się nad nim.
5. Poprzez kliknięcie **Cut** – wycinasz elementy, które nie są istotne dla Twoich zajęć.
6. Poprzez kliknięcie **Questions** wybierasz rodzaj pytania, na które udziela odpowiedź dzieci w wybranym przez Ciebie momencie filmu.
7. Po zakończeniu modyfikacji filmu kliknij w prawym górnym rogu **Finish**.
8. Aby odtworzyć utworzone przez Ciebie video, kliknij w lewym rogu **My Content**.

Aplikacja 3:

MINDOMO

Wejdź w następujący link: <https://www.mindomo.com/>

1. Stwórz własne konto klikając **Sign up**. Możesz użyć również logowania za pomocą konta Google.
2. Kliknij **Create**, aby rozpocząć przygotowanie projektu.
3. Wybierz rodzaj diagramu lub mapy myśli, który będzie odpowiadał Twoim potrzebom.
4. Uzupełnij kolejne okienka mapy myśli poprzez modyfikację poszczególnych chmurzek. Możesz wstawić w nie tekst, obrazek, nagranie dźwiękowe lub video.

5. Klikając w strzałkę w prawym górnym rogu każdego z okienek możesz je usunąć, zmienić czcionkę lub jego położenie.
6. Klikając **Share**, możesz udostępnić stworzoną mapę myśli za pomocą social mediów.
7. Aby zapisać plik **Menu**, a następnie **Export**. Plik można za darmo zapisać w formie pliku .txt. Pozostałe wersje zapisu są dostępne w wersji Pro lub Premium.

Aplikacja 4:

ADOBE SPARK

Wejdź w następujący link: <https://adobe.com/express/>

1. Stwórz darmowe konto klikając w prawym górnym rogu **Sign up**. Możesz też zalogować się do aplikacji używając konta Google lub Facebook.
2. Wybierz interesujący Cię rodzaj projektu.
3. Po lewej stronie ekranu znajduje się menu. Klikając **Templates**, wybierz rodzaj projektu pasujący do Twojego pomysłu. Możesz też stworzyć własny projekt pracując na pustej karcie i samodzielnie dokładając poszczególne elementy.
4. Pliki oznaczone złotą koroną są odpłatne.
5. Możesz dodać własne zdjęcia klikając **Photos**, a następnie **Upload photo** – wybierz obraz z plików na Twoim dysku i po załadowaniu, dodaj go do swojego projektu.
6. Aby zmienić kształt / wzór / wielkość lub położenie elementów kliknij w menu po prawej stronie ekranu.
7. Gotowy projekt – zapisz poprzez kliknięcie **Download**. Wybierz format pliku, który Cię interesuje i kliknij **Start download**. Plik zapisze się w folderze Pobrane.

Aplikacja 5:

MENTIMETER

Wejdź w następujący link: <https://www.mentimeter.com/>

1. Załóż konto w aplikacji poprzez kliknięcie **Sign up**. Możesz założyć również konto poprzez logowanie za pomocą konta Google lub Facebook.
2. Stwórz prezentację. W tym celu kliknij New presentation.
3. Nadaj tytuł prezentacji, a następnie kliknij Create presentation.
4. Po prawej stronie wybierz rodzaj slajdu klikając wybierak pod Slide type. Każdy wybrany przez siebie rodzaj slajdu możesz dowolnie modyfikować.
5. Aby dodać kolejny slajd kliknij w lewym górnym rogu New slide, a następnie wybierz rodzaj slajdu adekwatny do Twoich potrzeb.
6. W wersji bezpłatnej dostępne jest 5 dowolnych slajdów.
7. Aby użytkownik mógł dołączyć do prezentacji poproś go o użycie wyszukiwarki internetowej np. na telefonie, a w niej o otwarciu witryny: [menti.com](https://www.menti.com), a następnie wpisanie wyświetlonego przez Ciebie **kodu w nagłówku prezentacji**.

Aplikacja 6:

LEARNING APPS

Wejdź w następujący link: <https://learningapps.org/>

1. Kliknij **Przeglądaj aplikacje**, aby skorzystać z aplikacji wykonanych przez innych użytkowników.
2. By skorzystać z gotowej gry wystarczy kliknąć w nią. Aby udostępnić innym osobom daną aplikację należy skopiować wyświetlony link pod aplikacją.
3. Aby samodzielnie móc tworzyć aplikacje i je zapisywać, utwórz darmowe konto.
4. Wybierz **Stwórz aplikacje**, a następnie wybierz rodzaj interesującej Cię gry.
5. Nadaj tytuł Twojej aplikacji.
6. Wpisz polecenie zadania – możesz je również pominąć, jeśli jest ono niepotrzebne.

7. Wprowadź pytania / ilustracje / nagrania dźwiękowe / tekst do czytania – w zależności od wybranej przez Ciebie aplikacji.
8. Ustal kolejność pytań (jeśli jest to konieczne).
9. Wprowadź informację zwrotną, aby użytkownicy wiedzieli, że zadanie zostało ukończone.
10. Możesz wprowadzić również pomoc – wskazówkę, gdyby użytkownicy mieli trudności z rozwiązaniem zadania.
11. Kliknij **Zobacz podgląd**. Jeśli wszystko wygląda tak, jak zaplanowano - **Zakończ**.
12. By skorzystać z gotowej gry wystarczy kliknąć w nią. Aby udostępnić innym osobom daną aplikację należy skopiować wyświetlony link pod aplikacją.

Aplikacja 7:

ARTSTEPS

Wejdź w następujący link: <https://www.artsteps.com/>

1. Stwórz konto lub zaloguj się przy pomocy konta Google.
2. Stwórz budynek – ściany oraz drzwi. Możesz skorzystać również z gotowych szablonów (**Templates**).
3. Udekoruj swój budynek.
4. Dodaj poszczególne elementy wystawy – możesz dodać tekst, ramki ze zdjęciami, video oraz obiekty 3D. Każdy z elementów możesz przesuwać, zmniejszać / zwiększać, obracać oraz usuwać.
5. Dodaj zwiedzanie z przewodnikiem (**Guided tour**) – do każdego dodanego punktu budynku możesz dodać komentarz zaprezentowany przez przewodnika.
6. Ustal kierunek zwiedzania wraz z punktami, w których ma się zatrzymać zwiedzający.
7. Nadaj tytuł, zapisz oraz udostępnij projekt.

Aplikacja 8:

ADOBE SPARK VIDEO MAKER

Wejdź w następujący link: <https://express.adobe.com/>

1. Załóż konto klikając **Sign Up** lub zaloguj się używając konta założonego w aplikacji Adobe Spark.
2. W prawym boku ekranu wybierz element, który planujesz umieścić w filmiku. Możesz dodać tekst, obraz (również własny), video oraz nagranie dźwiękowe.
3. Aby dodać kolejny fragment video kliknij w biały prostokąt z +.
4. Aby sprawdzić efekt wykonanego video, kliknij Play w lewym dolnym rogu ekranu.
5. W prawym górnym rogu możesz zmienić układ kolejnych fragmentów filmu, ich wygląd; kształt ekranu oraz wybrać towarzyszącą nagraniu muzykę – również możesz dodać własną.
6. Aby zapisać video kliknij **Download** na górnym pasku ekranu.
7. Po załadowaniu się pliku ponownie kliknij **Download**. Film automatycznie zapisze się w formacie mp4 w folderze Pobrane na Twoim dysku.

Aplikacja 9:

SOCRATIVE

Wejdź w następujący link: <https://socrative.com/>

1. Stwórz konto nauczyciela klikając **Sign up** lub używając swojego konta Google.
2. Kliknij **Quiz**, a następnie w prawym dolnym rogu +, aby stworzyć nowy test.
3. Nadaj tytuł dla Quizu.
4. Dodaj minimum 3 pytania – możesz wybrać pomiędzy Prawda/Falsz; Wielokrotny wybór lub Krótka odpowiedź. Pytanie może być w formie tekstowej lub obrazka.
5. Zaznacz, która odpowiedź jest prawidłowa w każdym pytaniu, a także określ punktację.

6. Zapisz quiz klikając **Save**. Każdy z 5 darmowych quizów możesz modyfikować w dowolnym momencie.
7. Aby udostępnić graczom quiz w formie testu lub wyścigu indywidualnego bądź zespołowego kliknij **Room**, a następnie **Share room**. Wyświetlony link pozwoli na dołączenie do rozgrywki.

Aplikacja 10:

JIGSAWPLANET

Wejdź w następujący link: <https://www.jigsawplanet.com/>

1. **Zalóż konto**, aby móc stworzyć własne układanki i udostępniać je innym użytkownikom.
2. W lewym górnym rogu kliknij **Menu** i wybierz **Stwórz**.
3. Dodaj obrazek klikając **Wybierz plik** (możesz skorzystać z plików zapisanych na Twoim dysku lub pobrać wybrany przez Ciebie obraz ze strony z darmowymi grafikami **Pixaby**).
4. Nadaj nazwę Twoim puzzlom.
5. Określ poziom trudności oraz kształt puzzli.
6. Wybierz album, w którym zostanie zapisana układanka na Twoim koncie w aplikacji.
7. Wpisz tagi – pojedyncze określenia, kojarzące się z daną układanką.
8. Kliknij **Stwórz**.
9. Aby udostępnić układankę innym użytkownikom kliknij **Udostępnij**, a następnie wybierz preferowany przez Ciebie rodzaj udostępnienia (dla stron internetowych wybierz **Osadź**, a następnie skopiuj link).