



Nasza przygoda z POWER-em cz.2

WORKBOOK

Szkolenie w Norwegi

Jak rejestrować/logować się na strony aplikacji?

Rejestracja jest dostępna poprzez istniejące konto Google, Microsoft lub Apple użytkownika lub przez Facebook. Użytkownik ma także możliwość rejestracji poprzez wykorzystanie innego adresu e mail oraz nadanie swojemu profilowi hasła dostępu.

Aplikacje do ćwiczeń.

1. Simpleshow

<https://videomaker.simpleshow.com/>

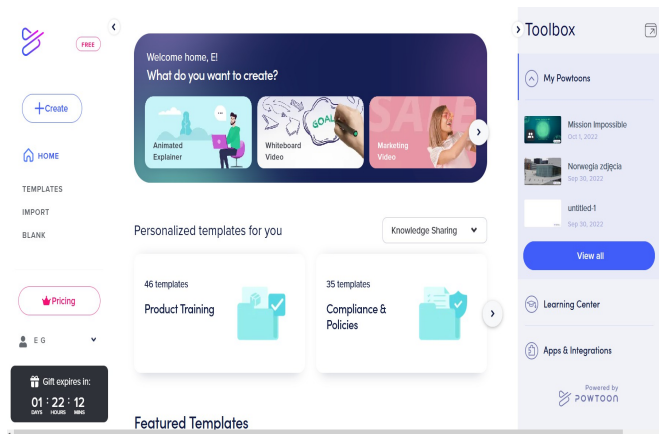
Simpleshow video maker, to idealne rozwiązania dla wszystkich Twoich potrzeb. Z Simpleshow stworzysz świetne filmy instruktażowe pomagające w przekazywaniu krótkich, czytelnych wiadomości.



2. Powtoon

<https://www.powtoon.com/>

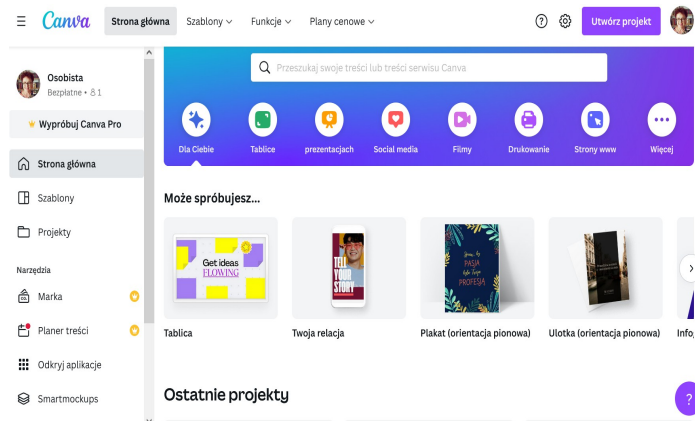
Powtoon - jest to oprogramowanie do animacji w chmurze do tworzenia animowanych prezentacji i animowanych filmów objaśniających. Nazwa „Powtoon” jest połączeniem słów „PowerPoint” i „Cartoon”.



3. Canva

https://www.canva.com/pl_pl/free/

Canva - to bardzo prosty program graficzny, który ma wiele przydatnych dla laików funkcji. Tworzenie w nim projektów polega głównie na dodawaniu zdjęć (własnych lub wybranych z bazy), przesuwaniu i rozmieszczaniu obrazków i kształtów, a także zmienianiu tła oraz wielkości, rodzaju i koloru czcionki

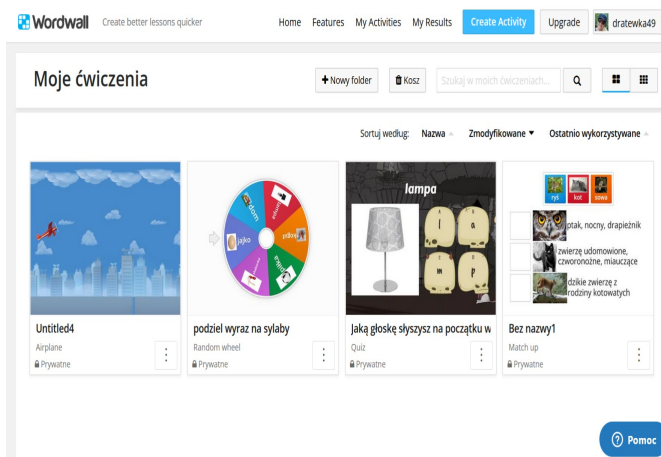


4. Wordwall

<https://wordwall.net/pl>

Twórz lepsze zajęcia w krótszym czasie – Wordwall .

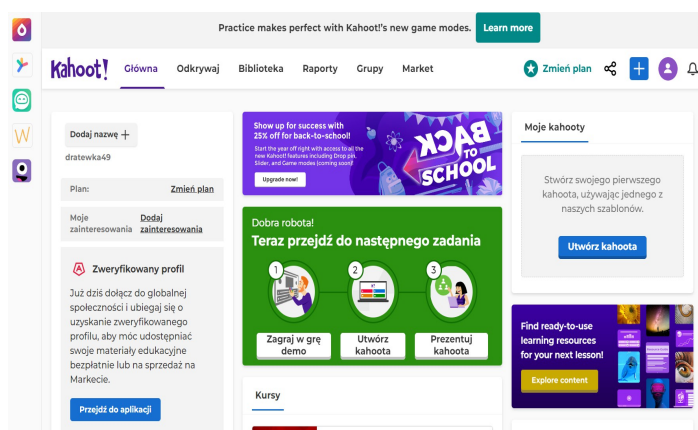
Wordwall, inaczej: ściana słów to narzędzie czytania i pisania złożone ze zorganizowanego zbioru słów, które są wyświetlane dużymi widocznymi literami na ścianie, tablicy ogłoszeń lub innej powierzchni wyświetlania w klasie.



5. Kahoot

<https://kahoot.com/pl/>

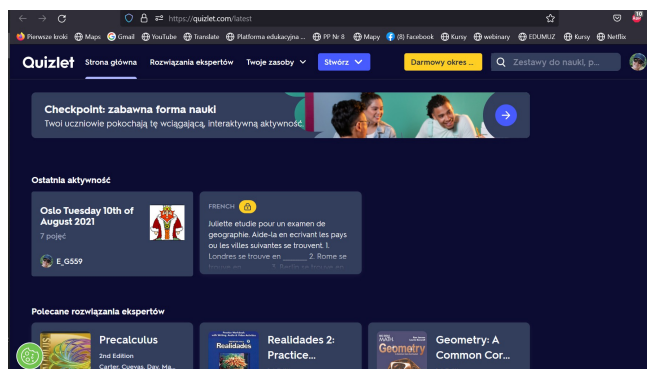
Aplikacja w której można tworzyć własne quizy przeznaczone do wykorzystania przez innych użytkowników. Zamiast korzystać z tradycyjnego quizu papierowego, uczniowie biorą udział w quizie Kahoot. Działa on jako bezpośrednie narzędzie zastępujące ocenę kształtującą, z ulepszeniami funkcjonalnymi, takimi jak funkcja dodawania filmów i obrazów podczas quizu, aby wykorzystać wiedzę ucznia i osiągnąć różne style uczenia się. Kahoot umożliwia udział nieograniczonej liczby studentów lub graczy w ankiecie w czasie rzeczywistym.



6. Quizlet

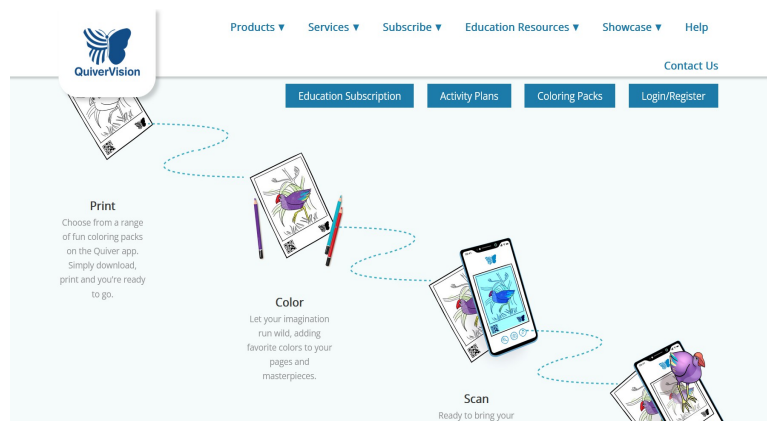
<https://quizlet.com/pl>

Quizlet to najlepsza aplikacja do fiszek, która wspiera Twoich uczniów w nauce. Tworzenie własnych fiszek jest niezwykle proste; istnieje również możliwość wyboru gotowych fiszek. Pobierz aplikację już dziś i dołącz do ponad 60 milionów uczniów posiadających swoje klasy w Quizlet.



7. Quiver

<https://quivervision.com/>



Aplikacja Quiver sprawia, że nauka staje się przyjemnością, łącząc fizyczne kolory z fajną technologią rozszerzonej rzeczywistości, aby stworzyć wciągające, edukacyjne i magiczne doświadczenie.

Korzystając z technologii rozszerzonej rzeczywistości, aplikacja Quiver sprawia, że szeroki zakres tematów edukacyjnych jest zabawny, pozwalając użytkownikom na szalejącą kreatywność i wyobraźnię.

Dla ciekawych:

a. Lyrics Training

<https://lyricstraining.com>

Lyrics Training, to bardzo łatwe i fajne! Wszystko, co musisz zrobić, to odtworzyć wybraną piosenkę i uważnie słuchać, aby uzupełnić brakujące słowa w tekście piosenki.

Dzięki LyricsTraining nie tylko szybko zwiększysz swoje umiejętności rozumienia ze słuchu, ale także poszerzysz zakres słownictwa, ucząc się nowych słów i wyrażań, poprawiając umiejętności czytania ze zrozumieniem i rozumienia gramatyki.

b. QR Code Treasure Hunt Generator from classtools.net

<https://www.classtools.net/QR/index.php>

Program do tworzenia map i generowania kodów w grach terenowych.